Documento de Regras de Negócio – Leka

1. **Introdução**

Este documento descreve as regras de negócio que governam as funcionalidades do projeto **Leka**, uma plataforma de aprendizado gamificado focada no ensino de programação. As regras de negócio aqui apresentadas são diretrizes fundamentais que o sistema deve seguir para garantir que suas operações estejam em conformidade com os requisitos funcionais e não funcionais previamente estabelecidos. Elas determinam o comportamento do sistema, garantindo consistência, segurança, personalização da experiência do usuário e a correta execução dos processos de aprendizado, interação com amigos, progresso e recompensas. O objetivo deste documento é proporcionar uma visão clara e detalhada de como o sistema deve operar, assegurando o desenvolvimento e manutenção de funcionalidades que atendam às expectativas e necessidades dos usuários.

**2. Regras de Negócio**

## Geração e Validação de Token

**Descrição**: O sistema deve gerar um token para o usuário após o login bem-sucedido.

* **RN001**: O sistema deve realizar a leitura do token.
* **RN002**: O sistema deve autenticar o usuário com base no token.
* **RN003**: O sistema deve validar o token a cada acesso a uma funcionalidade que exija autenticação.

## 2.2 Registro e Login

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário faça o cadastro e o login no sistema.

* **RN004**: O sistema deve realizar o cadastro de novos usuários.
* **RN005**: O sistema deve validar as credenciais do usuário (e-mail e senha) no momento do login.
* **RN006**: O sistema deve validar o token do usuário ao fazer login.

2.3 Questionário Inicial

**Descrição**: O sistema deve apresentar um questionário inicial para personalização da experiência de aprendizado.

* **RN007**: O sistema deve exibir o questionário ao usuário.
* **RN008**: As respostas do questionário devem ser armazenadas no banco de dados.
* **RN009**: Com base nas respostas, o sistema deve sugerir uma trilha de aprendizado personalizada para o usuário.
  1. Definição de Metas

**Descrição:** O sistema deve permitir que o usuário defina metas diárias de aprendizado.

* **RN010**: O sistema deve exibir uma interface para que o usuário defina suas metas.
* **RN011**: O sistema deve armazenar as metas diárias no banco de dados.
* **RN012**: O sistema deve permitir que o usuário ative um lembrete diário com base nas metas estabelecidas.

2.5 Progresso e Etapas

**Descrição**: O sistema deve acompanhar o progresso do usuário e apresentar as etapas interativas de aprendizado.

* **RN013**: O sistema deve exibir as etapas de aprendizado.
* **RN014**: O sistema deve armazenar o progresso das etapas de aprendizado.
* **RN015**: O sistema deve atualizar o progresso conforme o usuário avança nas etapas.

2.6 Atividades

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário realize atividades relacionadas ao aprendizado.

* **RN016**: O sistema deve exibir atividades personalizadas para o usuário.
* **RN017**: O sistema deve registrar a conclusão das atividades.
* **RN018**: O sistema deve atualizar o progresso do usuário após a conclusão das atividades.
  1. Interação com Amigos

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário interaja com amigos, promovendo competição saudável.

* **RN019**: O sistema deve permitir que o usuário convide amigos.
* **RN020**: O sistema deve armazenar as conexões de amigos.
* **RN021**: O sistema deve exibir o progresso dos amigos para o usuário.

2.8 Conquistas e Recompensas

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário ganhe conquistas à medida que avança no aprendizado.

* **RN022**: O sistema deve notificar o usuário quando ele receber conquistas.
* **RN023**: O sistema deve armazenar as conquistas do usuário.
* **RN024**: O sistema deve exibir as conquistas na interface do usuário.

2.9 Resumos Personalizados

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário crie resumos personalizados do conteúdo estudado.

* **RN025**: O sistema deve permitir que o usuário crie resumos.
* **RN026**: O sistema deve armazenar os resumos criados pelo usuário.
* **RN027**: O sistema deve permitir que o usuário visualize e edite seus resumos a qualquer momento.
  1. Gerenciamento de Perfil

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário gerencie seu perfil pessoal.

* **RN028**: O sistema deve permitir que o usuário visualize e edite suas informações pessoais.
* **RN029**: O sistema deve permitir que o usuário visualize seu progresso geral.
* **RN030**: O sistema deve exibir os certificados alcançados pelo usuário.
  1. Competição em Salas

**Descrição**: O sistema deve permitir que o usuário participe de competições em salas criadas por professores.

* **RN031**: O sistema deve permitir que o professor crie salas para competições.
* **RN032**: O sistema deve registrar e exibir o progresso individual dos alunos em cada sala.
* **RN033**: O sistema deve permitir que o professor visualize o percentual de acertos e erros dos alunos nas atividades.